

Ergonomie d'interface Web (UX)

Présenter la bonne information au bon endroit et au bon moment afin de répondre aux attentes des visiteurs sur votre site Web

Présentation du cours

Ce cours présente les connaissances de base relatives au design et à l'interactivité de la page-écran. Il fait le lien entre les aspects esthétiques et fonctionnels d'une interface et aborde les notions de convivialité d'un produit multimédia.

Public visé

Ce cours s'adresse particulièrement aux concepteurs visuels, aux infographistes et designer Web afin de mieux comprendre les principes inhérent de la conception d'interface.

Plan de cours - 21 heures

Introduction à la conception d'interface

- Qu'est-ce que le design
- Évolution
- Expérience utilisateur (UX)
- Interface utilisateur (UI)
- Mode Agile et Scrum

Typologie du publique cible

- Connaître les utilisateurs et leurs contextes
- Personnas selon Cooper
- Analyse en développement centré sur l'utilisateur
- Comprendre les tâches utilisateur

Scénario

- Qu'est-ce qu'un scénario
- Guidage
- Résolution
- Alerte
- Entonnoir de conversion

Méthodologie de conception

- Design d'interfaces
- 960 grids et autres
- Maquettage
- Wireframe
- Utilisabilité

Architecture de l'information et la navigation

- Arborescence
- Classement de cartes
- Adapter le design et l'interactivité d'une page-écran en fonction de la clientèle cible et de l'axe de communication

Introduction aux principes du langage de la page écran

- Structure
- Lisibilité
- Affordance
- Métaphores
- Couleur
- Créativité

Évaluation ergonomique des site Web

- Critères de qualité d'un site Web
- Analyse sémiologique
- Utilisabilité
- Oculométrie
- Exercices d'évaluation utilisant des critères ergonomiques
- Notions d'accessibilité Web (SGQR1-008)

++